

Workshop: Paper Prototyping

Word Usability Day 2010 - Bremen

Andreas Hinderks,
Alexander Apffelstaedt

11. November 2010

Hochschule Emden/Leer - Medieninformatik

Was darf erwartet werden?

1. Was ist Software-Prototyping?

- Definition
- Ausprägungen von Prototypen
- Low- und High-fidelity
- Beispiele

2. Was ist Paper-Prototyping?

- Spezielle Form von Prototyping
- Beispiele
- verschiedene Rollen

3. Aufgabe durcharbeiten.

- Vorstellung der Aufgabe
- Durchführung der Aufgabe

4. Vorstellung Ergebnisse und Diskussion.

- Vorstellung + Aufzeichnung
- Abschluss
- Diskussion

1. Was ist Software-Prototyping?

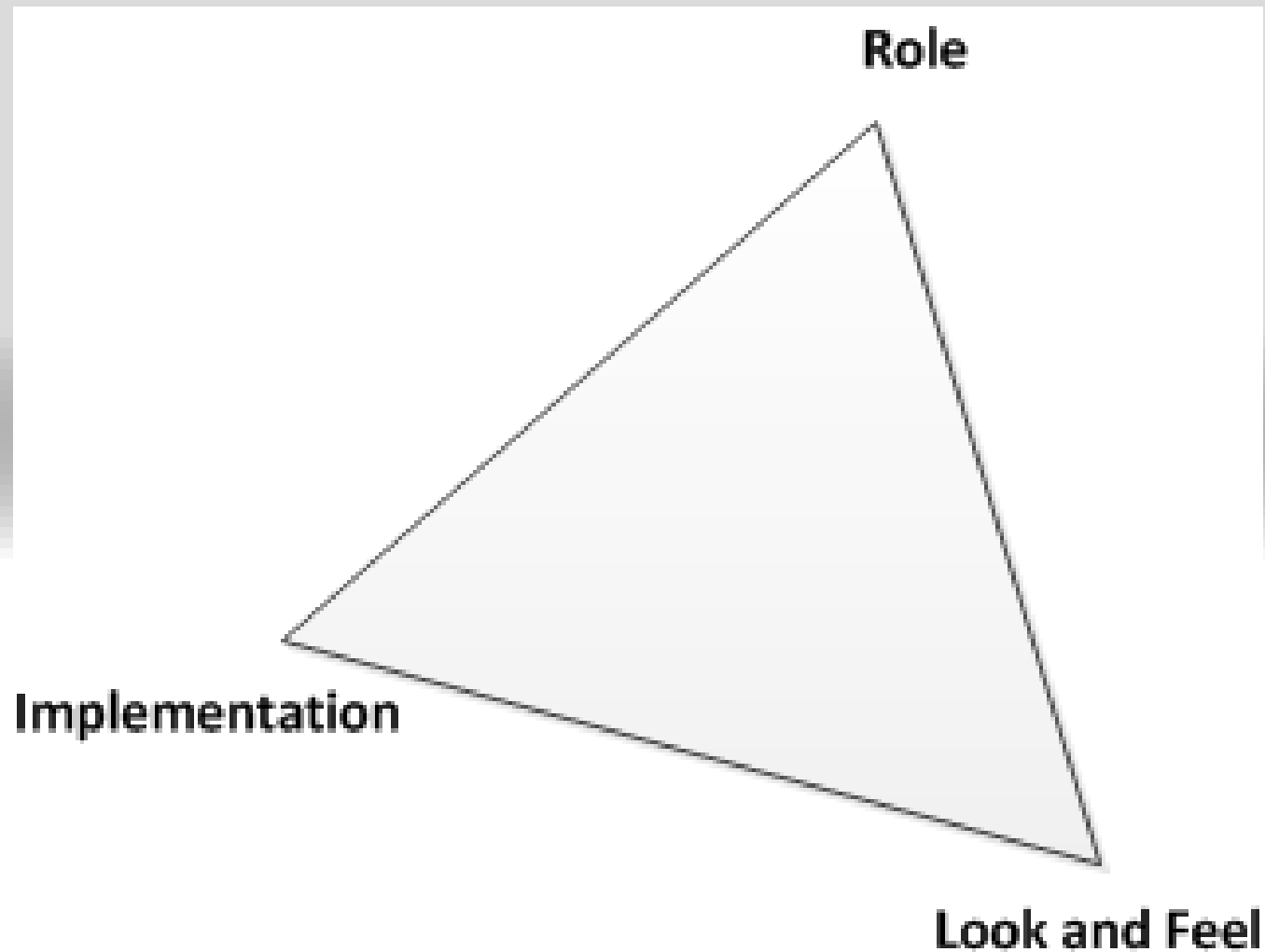
Prototyping ist ein Werkzeug des Usability Testing, indem repräsentative Benutzer realistische Aufgaben anhand eines Prototyps durchführen, ohne zu wissen wie die Software Ergonomie des Prototyps funktioniert, und der Benutzer bei der Durchführung beobachtet wird.

Carolyn Snyder, 2007

1. Was ist Software-Prototyping?

Was will man mit Prototypen erreichen?

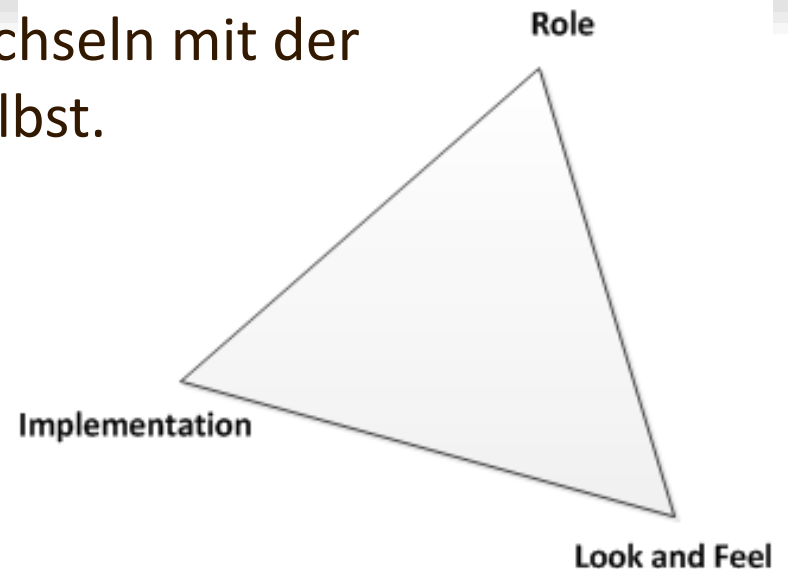
1. Was ist Software-Prototyping?



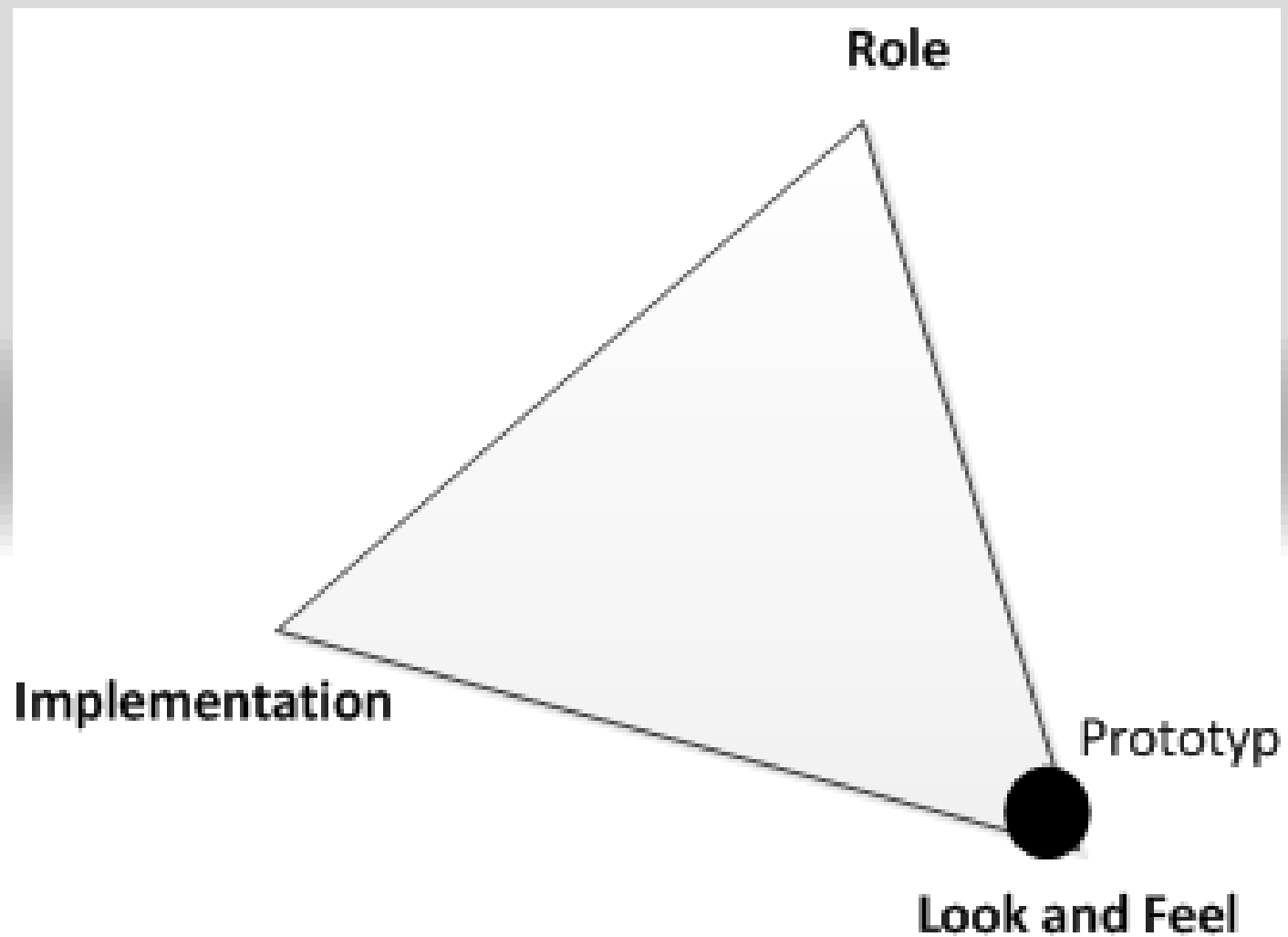
Modell nach Stephanie Houde, 1997 (Apple)

1. Was ist Software-Prototyping?

- **Role:** In diesem Bereich werden die Funktionen abgebildet. Das bedeutet: Welche Funktionen sind aus Sicht des Benutzer notwendig, um die geforderte Lösung des System zu erzeugen?
- **Look and Feel:** Hier wird die Usability und die User Experience (sofern möglich, in der Regel nur begrenzt) getestet.
- **Implementation:** Einzusetzende Techniken und Komponenten für den Prototyp. Nicht zu verwechseln mit der Implementierung des Systems selbst.

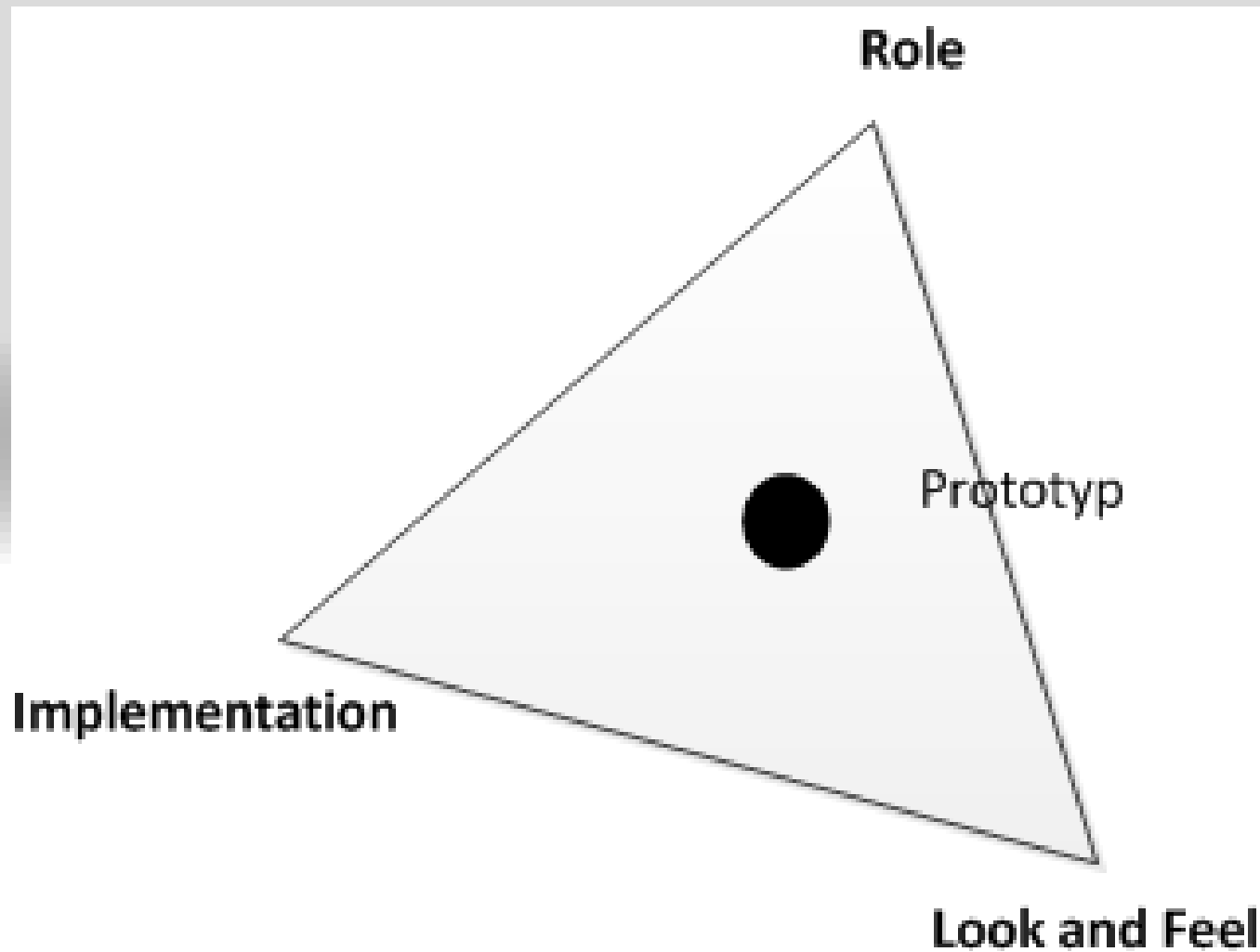


1. Was ist Software-Prototyping?



Prototyp im Bereich Look and Feel

1. Was ist Software-Prototyping?



Prototyp für alle Bereiche

1. Was ist Software-Prototyping?

- **Low-Fidelity-Prototyping**

- Geringere Wiedergabetreue**

- Paper Prototyping
 - Storyboard

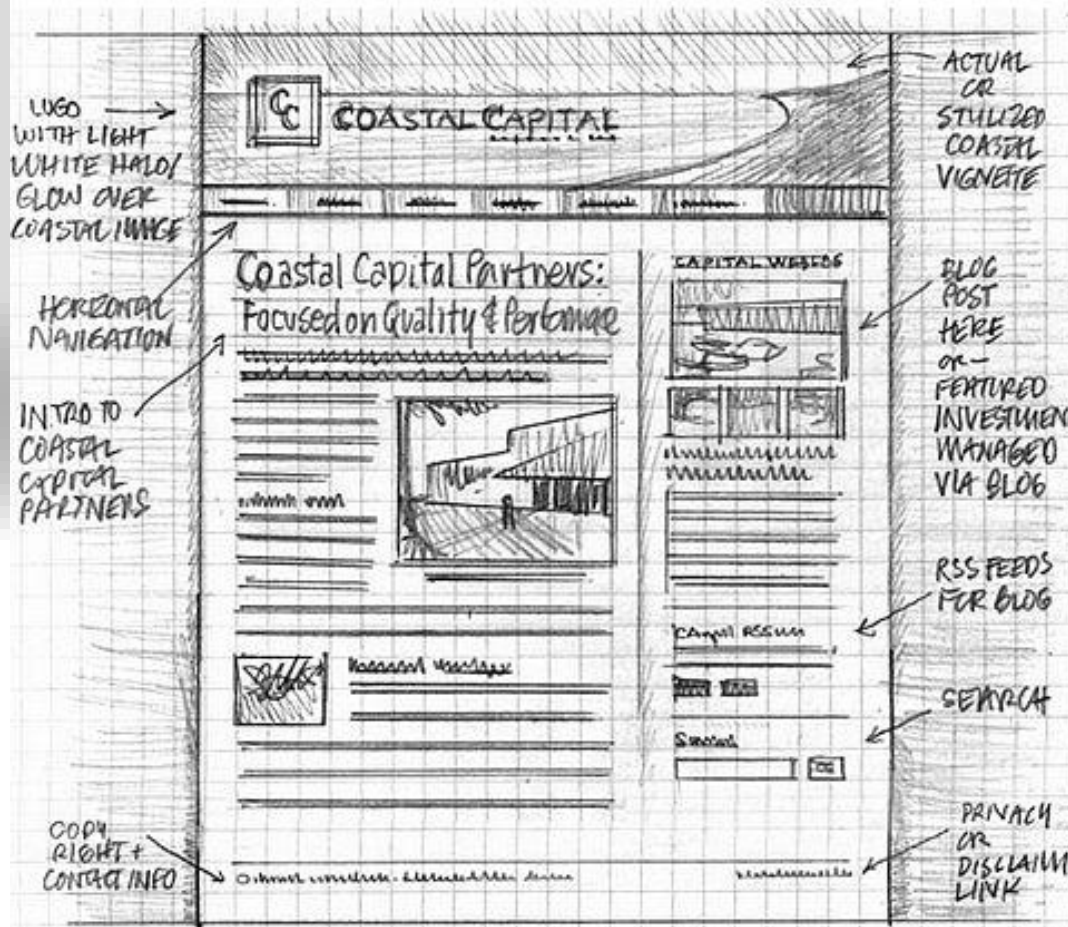
- **High-Fidelity-Prototyping**

- Hohe Wiedergabetreue**

- Ersteller Clickdummy mit einer Entwicklungsumgebung (RAD tool).
 - Functional Prototype

1. Was ist Software-Prototyping?

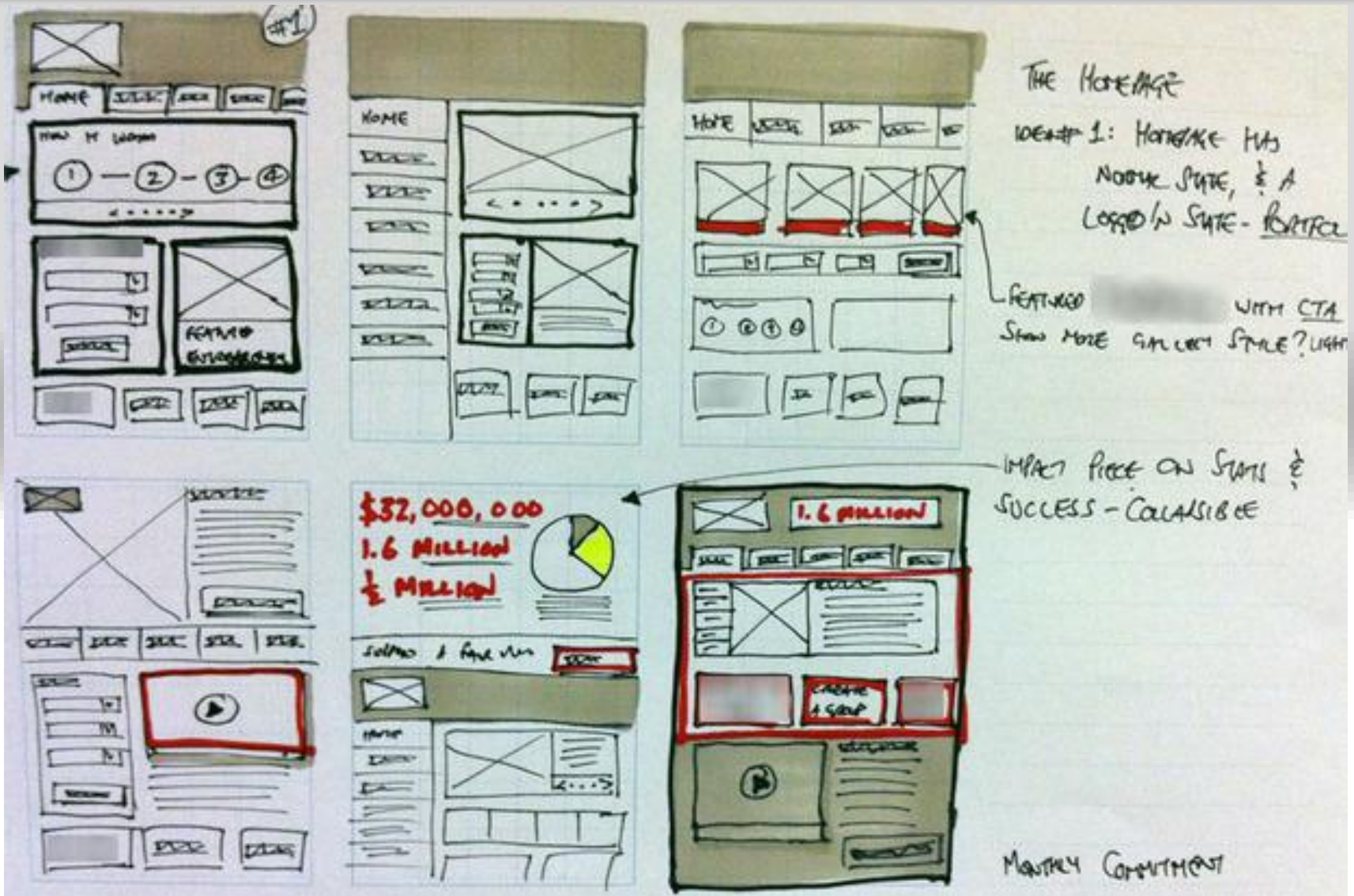
Wireframing and Website Prototyping



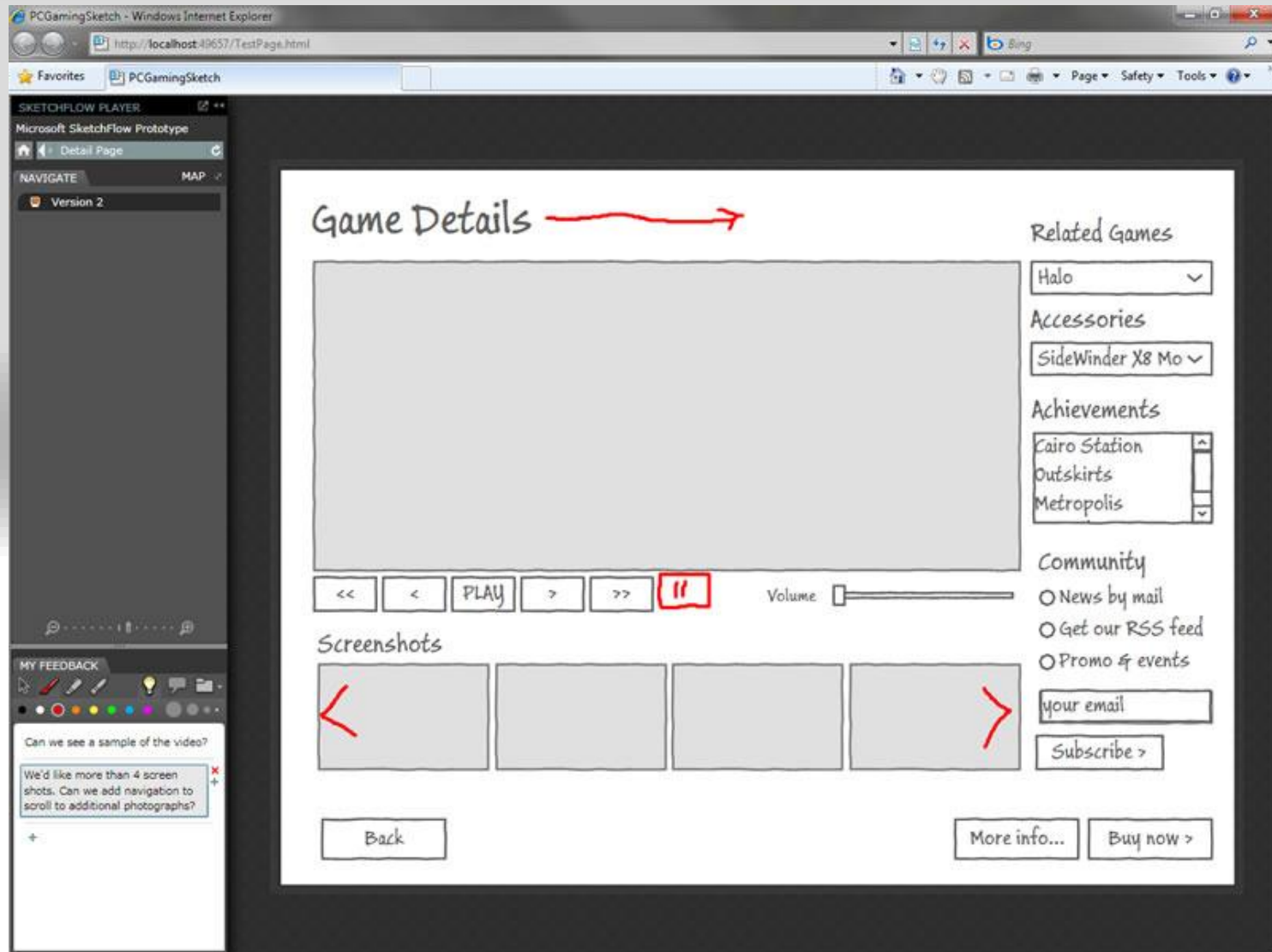
Best Free Tools To Design Your Website

Wireframe: <http://www.masternewmedia.org/wireframing-and-website-prototyping-best-free-tools-to-design-your-website/>

1. Was ist Software-Prototyping?

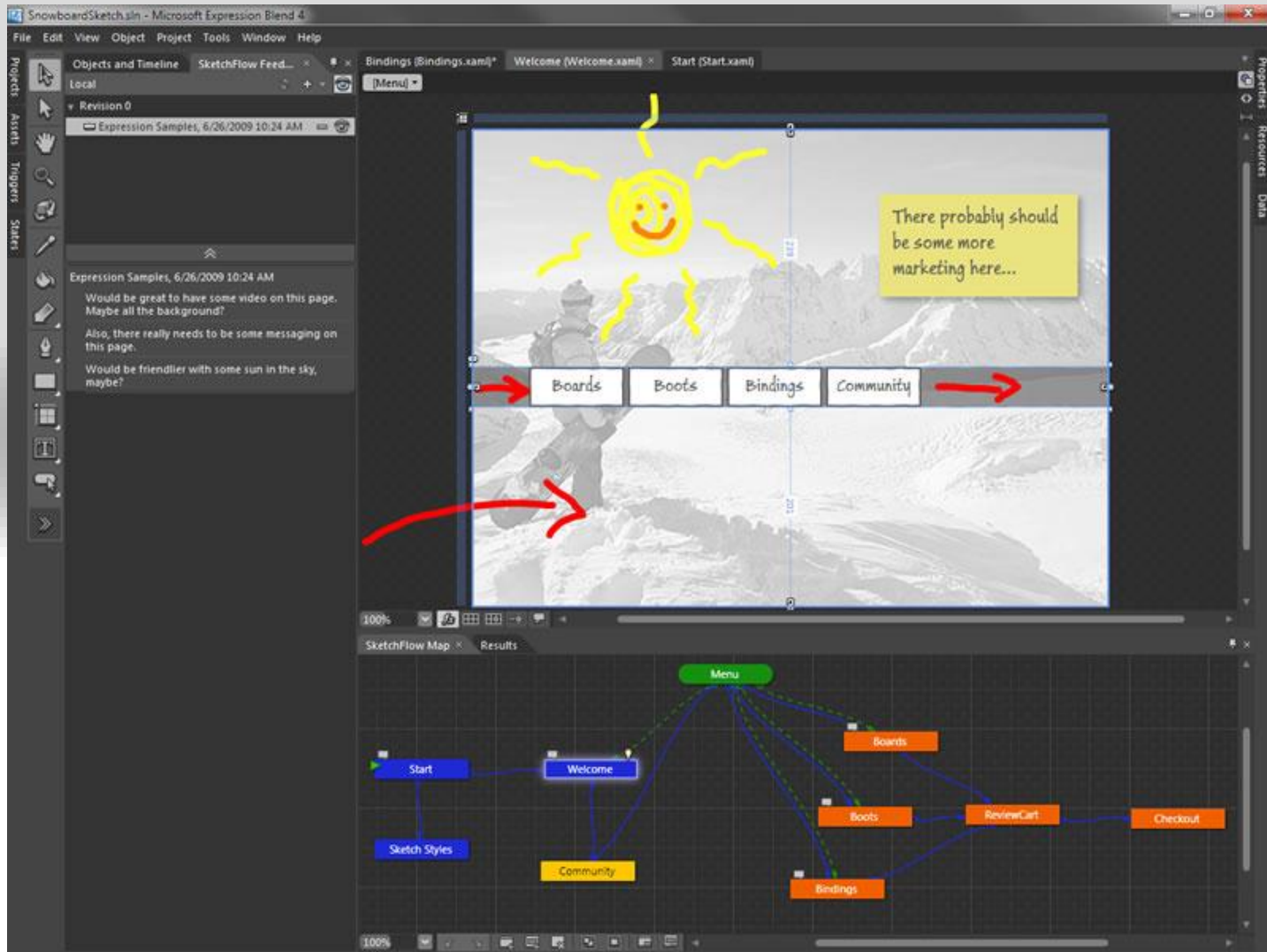


1. Was ist Software-Prototyping?



Click-Dummy: http://www.microsoft.com/germany/expression/products/Sketchflow_Overview.aspx

1. Was ist Software-Prototyping?



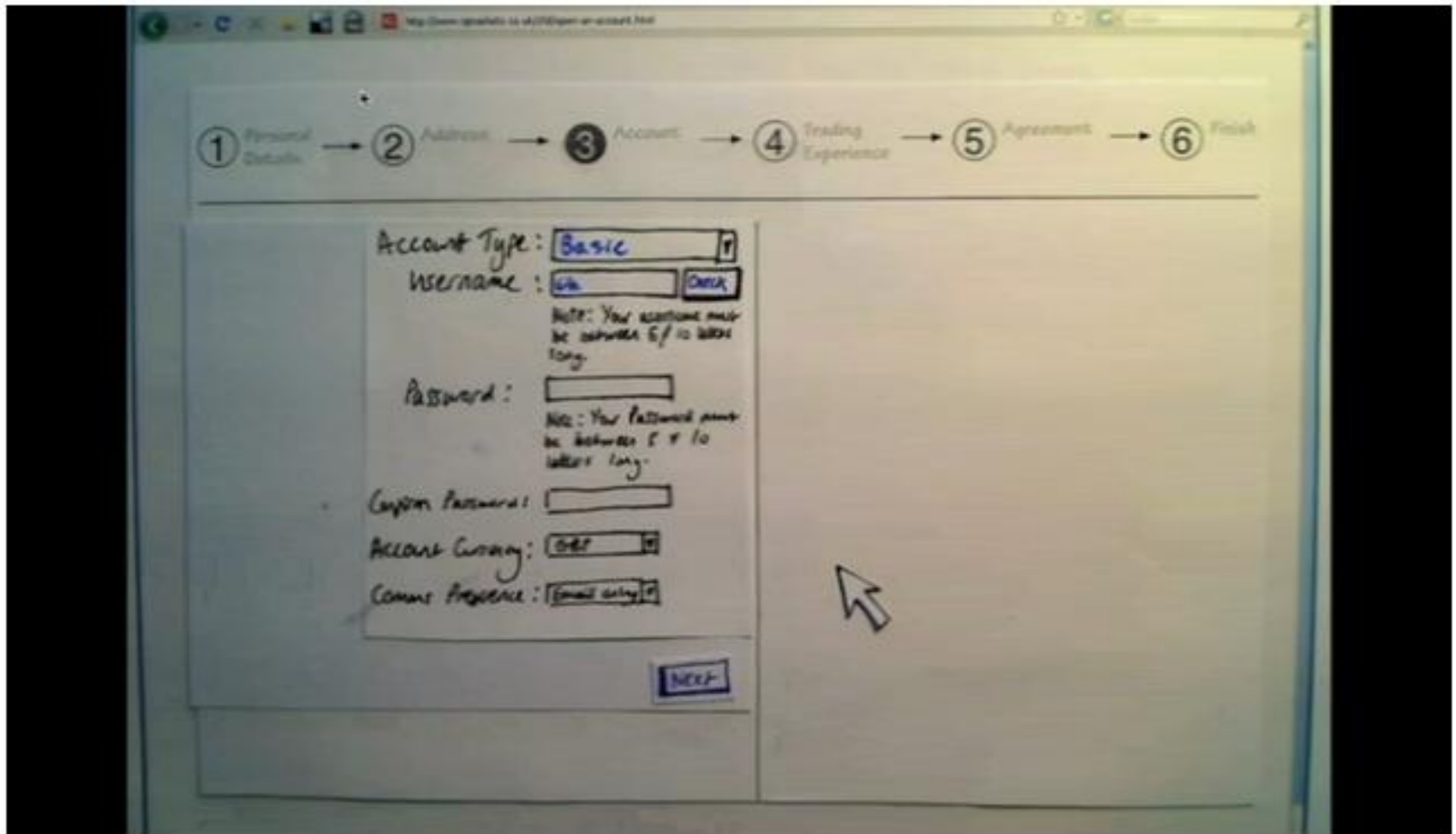
Click-Dummy: http://www.microsoft.com/germany/expression/products/Sketchflow_Overview.aspx

2. Was ist Paper-Prototyping?

Paper-Prototyping:

- Low-fidelity Prototyp.
- Geringer Aufwand
- Sehr gut für das Testen von Usability
- Bedingt für das Testen von User-Experience.

2. Was ist Paper-Prototyping?



2. Was ist Paper-Prototyping?

Lo-fi web prototyping



2. Was ist Paper-Prototyping?



2. Was ist Paper-Prototyping?

youtube

2. Was ist Paper-Prototyping?

Mögliche Software-Unterstützung:

- Balsamiq
- ForeUI
- Mockingbird
- Mockflow
- Expression Blend / Sketch Flow
- Pencil Project

3. Aufgabe durcharbeiten

Die „Pizza-App“

- Prototyp für iPhone-Anwendung
 - Nutzer soll Pizza zusammenstellen können
 - Auswahl klassischer Pizzen möglich
-
- Login nicht nötig

4. Vorstellung Ergebnisse und Diskussion

Vorstellung Ergebnisse und Diskussion